

keuzestress

KEUZE 1:

Je krijgt een opdracht waar je helemaal geen zin in hebt. Wat doe je?

1. Je voert de opdracht uit
(je mag 3 plaatsen vooruit)
2. Je luistert niet (sla een beurt over)

KEUZE 2:

Nog een keer wordt je geroepen om dezelfde opdracht uit te voeren.

Wat doe je nu?

1. Je hebt je lesje nog niet geleerd en luistert nog steeds niet
(Ga terug naar start)
2. Je luistert nu wel en gaat op weg (gooi nog een keer)

KEUZE 3:

Je hebt gehoord dat God de schuldige mensen redt.

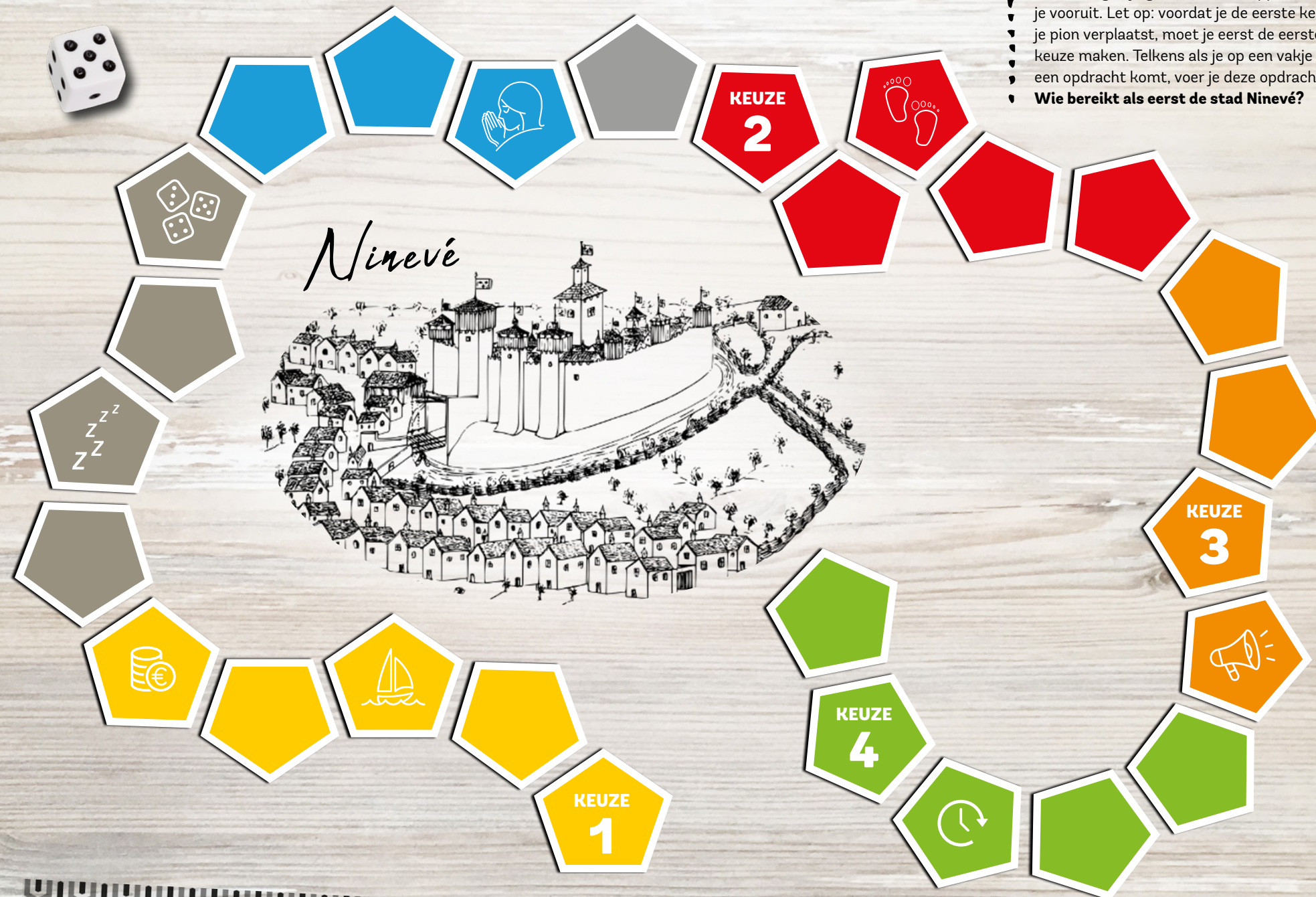
1. Je bent blij voor de mensen
(ga 2 plaatsen vooruit)
2. Je wordt boos, dit hebben ze niet verdiend (Ga 2 plaatsen achteruit)

KEUZE 4:

Het is heel erg warm, maar je schaduwplek is bezet

1. Je vindt het niet erg, je bent allang blij dat de zon schijnt
(ga 1 plaats vooruit)
2. Je wordt boos, het is zo veel te warm (sla 1 beurt over)

Speel het bordspel Jona



spelregels

Alle spelers zetten hun pion op het vakje:
Keuze 1. De jongste speler mag beginnen.
Hoeveel ogen je gooit, zoveel stappen mag je vooruit. Let op: voordat je de eerste keer je pion verplaatst, moet je eerst de eerste keuze maken. Telkens als je op een vakje met een opdracht komt, voer je deze opdracht uit.
Wie bereikt als eerst de stad Ninevé?

opdrachten



In de haven moet Jona wachten op een boot. **Sla één beurt over.**



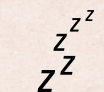
Jona bidt tot God. **Ga twee plaatsen vooruit.**



Jona betaalt om mee te kunnen met de boot. **Ga één plaats vooruit.**



Jona gaat nu echt naar Ninevé. **Ga zoveel vakjes vooruit als je gegooid hebt.**



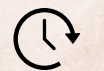
Het stormt en Jona slaapt. **Sla één beurt over.**



Jona spreekt tot de mensen in Ninevé en ze veranderen. **Ga twee plaatsen vooruit.**



De zeelui gaan dobbelen. **Gooi nog een keer.**



Jona wacht of Ninevé toch niet ondersteboven gaat. **Wacht twee beurten.**



God spaart Ninevé en Hij houdt ook van jou!